⑩日本国特許庁(JP)

⑩特許出願公開

四公開特許公報(A)

昭63-163439

௵Int.Cl.⁴

識別記号

庁内整理番号

❷公開 昭和63年(1988)7月6日

G 03 B 17/00

6920-2H

審査請求 未請求 発明の数 1 (全15頁)

❷発明の名称 全自動カメラ

②特 頤 昭61-311697

❷出 願 昭61(1986)12月26日

@発明者 渡辺 洋二

東京都渋谷区幡ケ谷2丁目43番2号 オリンパス光学工業

株式会社内

の発明者 伊藤 順一

東京都渋谷区幡ケ谷2丁目43番2号 オリンパス光学工業

株式会社内

砂発明者 松 崎 稔

東京都設谷区幡ケ谷2丁目43番2号 オリンパス光学工業

株式会社内

⑪出 頤 人 オリンパス光学工業株

式会社

砂代 理 人 弁理士 藤川 七郎

東京都渋谷区幡ケ谷2丁目43番2号

明 鈿 4

1. 発明の名称

全自動カメラ

- 2. 特許額求の範囲
- (1) カメラ動作を実行するカメラ衆子と、

コード化された制御命令に従って上記カメラ**メ** 子を制御する制御手段と、

上紀制的命令を記憶する第1の記憶手段と、 この第1の記憶手段の記憶内容の一部または 全部をカメラ外部の周辺装置により書き換え可

能にする入力手段と、

・を具備したことを特徴とする全自動力メラ。

- (2) 上記制御手段は1つ以上の手動操作部材を有し、この手動操作部材の機能を、上記第1の記憶手段に記憶された制御命令によって決定するようにしたことを特徴とする特許額求の範囲第1項記載の全自動力メラ。
- (3) 上記手助操作部材の機能を表示するための表示的材をさらに上記制御手段に有し、この表示 部材の表示内容を上記第1の記憶手段に記憶さ

れた射額命令によって決定するようにしたことを特徴とする特許功収の範囲第2項記収の全自動力メラ。

- (4) 上記周辺装置は、カメラ本体に変脱可能であり、カメラ制御のための制御命令パッケージを1つ以上記憶した第2の記憶手段と、この第2の記憶手段の記憶内容の一部または全部を上記入力手段を介して上記第1の記憶手段に転送可能とする転送手段を有することを特徴とする特許求の範囲第1項記載の全自動カメラ。
- (6) 上記転送手段は、上記算名の記憶手段に記憶した複数の制御命令パッケージの中から任意の制御命令パッケージを選択するための選択手段を有することを特徴とする特許請求の範囲第4項記載の全自動力メラ。
- 3. 発明の詳細な説明

【産業上の利用分野】

本発明は全自動力メラ、更に詳しくは、カメラ 本体内の記憶手段に記憶される記憶内容によって 制御される全自動力メラに関する。

. – 2 –

[従来の技術]

近年、かメラの電子化は急適に発達し、従来の機械式カメラでは困難な機能が多数優家されている。 館出動作を例にとってみても、多点スポット側光、自動逆光神正、マルチプログラムAEなど、電子回路、特にマイクロコンピュータでなければ不可能な技術である。 極端なな場合、 機械的な保証 や電子回路の構成は同じでも、 マイクロコンピュータ内のソフトウェアを変更するだけである。 したがったカメラを作ることも可能である。 したがって、 現在の市場には、 写真撮影のためのは 本機能にユーザのニーズに応じた機能を追加した形態のカメラが多数存在している。

また、カメラアクセサリーとしての操作部材を カメラ本体に装着することにより機能を拡大でき るカメラも少なくない。

[発明が解決しようとする問題点]

しかしながら、市場のニーズは多様であり、メ ーカ側の設定した機能に対し、すべてのユーザが 満足することはあり将ない。このためユーザには

辺装置 8 から入力手段 5 を介して第 1 の記憶手段 4 にユーザの所望するカメラ機能を記憶させることができる。

[实施例]

以下に説明する本発明の実施例は、第1図に示した全自動カメラ1内の第1の記憶手段4として、カメラ動作の基本機能を実行するソフトウェアを記憶した第1記憶装置と摄影者の所望した機能を実行するソフトウェアを外部より入力して記憶する第2記憶装置とを設けて、カメラ動作の制御をこの2つの記憶装置に記憶されたソフトウェアに基づいて行なうようにしたもので、これにより、従来の多機能カメラの有していた操作部村の複様化を解消している。

したがって、その応用例は無数に考えられるが、以下に詳述する実施例においては、説明の簡単化のために、AP動作と創光動作についてのみ行なうものとする。

第2回は、第3回以下に詳述する本範明を適用 した全自助一眼レフレックスカメラの制御システ 自分の所属する機能を持つ数種類のカメラを購入 しなければならないという不都合が生じてしまう。 かといって、ユーザの多様なニーズをすべて1台 のカメラに納めることは、ソフトウェアの配値容 量不足、操作の複雑化、スイッチ類の繁雑化等、 不都合が多い。

そこで、本発明はユーザの所望する機能をユーザが任意に選択することができて、かつ操作性が 極めて間便な全自動カメラを提供することを目的 とする。

【問題点を解決するための手段および作用】

本発明の全自動カメラは、第1図の概念図に示すように、このカメラ1の内部に、カメラ動作を実行するカメラ案子2と、コード化された制御争合に従って上記カメラ案子2を制御する制御手段3と、上記制御命令を記憶する第1の記憶手段4と、この第1の記憶手段4の記憶内容の一部または全部をカメラ外部の周辺装置6により書き換え可能にする人力手段5とを異雄したもので、このカメラ1に周辺設置6を接続することにより、第

ムのブロック図である。

メインCPU10には、湖光/鳶光刻御回路。 11、巻き上げ用モータ制御回路16、LCDド ライバ18、DX回路20、レンズデータ回路 21、AFインタフェース回路22、AF用モー 🦠 夕制即回路24、第1記憶回路26、第2記憶回 路27と各種のスイッチを総じたスイッチ類28 が接続されている。測光/露光緋顔回路11は、 画面中央部を削光する第1 測光素子12と面面周 辺部を測光する館2測光素子13の出力値をA/ D変換してメインCPU10に転送する機能と、 絞り制御用のモーク (以下、AV用モータという) 1.4を制御する機能と、シャッタ創御用のマグネ ット(以下、シャックマグネットという)15を 制御する機能とを有する。巻き上げ用モータ創御 回路16は、メインCPU10からの制御保号に 基づいて抱き上げ用モータ17を削励する。LC Dドライバ18はシャッタ速度や絞り情報などを ドットマトリクスのLCD19に表示するための。 ドライバである。DX回路20は、フィルムのパ

- 6 -

次に、第3図および第4図を用いて本発明の第 1 実施例の概要を説明する。

第3図において、カメラ本体30には電源スイッチ 931、2段構成のレリーズ 932、UPスイッチ 33、DOWN スイッチ 34、液晶表示板

- 7 -

メインCPU10は、ROM28とE² PROM 27の2つの記憶回路に記憶されたソフトウェア に基づいて被制御対象48を制御する。

プァシュスイッチ 4 5 および 4 7 はレリーズ知に 応動して 別成するスイッチであり、レリーズ 卸の 1 段目では ブッシュスイッチ 4 6 が 別成し、 2 段目では ブッシュスイッチ 4 7 が 別成する。 また、ブッシュスイッチ 4 4 および 4 5 は、 U P 知 3 3 および D O W N 知 3 4 に 応動して 別成する スイッチであり、これらスイッチ 4 4 4 4 5 の 機能は E 2 P R O M 2 7 に 配位された ソフトウェアによって 切り 換わる。

周辺装置36個の回路においては、上記パワースイッチ40の閉成後、OUT知38に応動してプルアップ抵抗50に接続したブッシュスイッチ51が閉成されると、ワンショットパルス回路49がメインCPU10へ割り込み信号WINTを送出する。ROMパック37内のROM52は周辺装置36に袋籍されることにより、カメラ本体

35が設定されている。一方、周辺設定36は、そのコネクトケーブル39によりカメラ本体30の装着部30aに接続可能である。また撮影者の所望する機能のソフトウェアを記憶した記憶装置(以下、ROMパックという)37を複数のROMパックの中から選択してセットすれば、OUT知38の操作によってROMパック37内のソフトウェアはカメラ本体側の第2記憶回路27(第2図参照)へ転送される。

第4図は、上記カメラシステムの主気部分の電気回路図である。カメラ本体30例においては、電源スイッチの31に応動して開閉される2状態スイッチ(以下、パワースイッチという)40が開放されると、電池41よりメインCPU10、第1記憶回路(以下ROMという)25、第2記位回路(以下BPROMという)27に電源電圧Vccが供給されるとともに、抵抗42およびコンデンサ43によりメインCPU10にパワーオンリセットがかかる。ここでEPPROM27とは、不揮発性統み書き可能メモリのことである。

3 0 例のメインCPU1 0 などとアドレスパス。 データパスが共有化される。

次に、上記実施例のカメラ動作を第5図のフロ ーチャートを用いて説明する。メインCPU10 に電源Vecが供給されると、パワーオンリセット がかかり、<パワーオンリセット>のルーチンが 開始される。すると、第1に、1/0イニシャラ イズが行なわれ、続いて割込みを余て禁止し、さ らにくレンズデータ>のルーチンによってレンズ 回路21よりレンズ固有の情報が取り込まれる。 次にく韶光>のルーチンが呼び出されるが、この <測光>のルーチンはE² PROM27の中に紀 彼されたソフトウェアである。つまり、撮影者の 遊択したROMパック37より転送されたソフト ウェアである(辟紐は後述する)。<別光>のル ーチンにおいては、各ROMパックによってその 顔光方式は異なるが、創光値に基づくシャッタ連 度および絞りの表示は共通に行なわれる。

校いて、創光の周朝を制御する測光タイマをセットし、そのタイマの割り込みを許可してからレ

リーズ和32の半押し、つまりプッシュスイッチ 46が閉成されるのを待つ。レリーズ和32が半 押しされると、<AFルーチン>へジャンプする が、この<AFルーチン>もE² PROM27内 に配依されており、もとはROMパック37のR OM52より転送されたソフトウェアである。

ここで、メインCPU10の割込み処理ルーチンについて説明する。割込み処理ルーチンはタイマ割込み、WRITE(審き込み)割込み、RELOFP(レリーズオフ)割り込み、RELOFP(レリーズオフ)割込みがある。タイマ割込みは、ごののののであり、その部のでありに行なわせるためであり、その部のであり、では割込みのであり、ののでは、WRITE(NTにのが、まりその内容をEPPROM27へ転送され、次に1×レジスをであり、この割込みが禁止され、次に1×レジス

- 11 -

ュスイッチ46が閉放されると発生し、それまで 実行していたAF動作を中止して<パワーオンリ セット>のルーチンへ戻る。

本実施例では、カメラ外部より入力するソフトウェアの動作をAF動作と測光動作に限定しているので、今、AF動作には、"AFシングル動作"と"AFコンティニュアス動作"の2つを設定し、削光動作には"平均割光プログラムAE"、"可安中央賃点割光プログラムAE"、"平均割光数り優先AE"の3つを設定している。したがって、ROMパック37はAF動作と割光動作の組合わせでも報類準備しておくことができる。つまり、ROMパック37内のROM52の番地のうち、AF動作用と削光動作用とに分割して知りあてておけば良い。

そこで、次に第 8 図~第 1 0 図を用いて上記 A P 動作と初光動作の各サブルーチンを個々に説明 する。

第6図は、AFルーチンとして、AFシングルモード(ワンショットAFモード)を選択した場

タにROMパック37内のROM52の先駆番地(統込みスタート番地)を格納し、「YレジスタにEをPROM27の先頭番地(審込みスタート番地)を格納する。そして1Xレジスタに格納された番地の内容をアキュムレータAcc)に統込み、R/W増子を "L" にしてE2PROM27を審告込みモードにしてから1Yレジスタに格納された番地へアキュムレータの内容を審告込む。そしてR/W増子を "H" に戻す。次に格納した番地が最終番地であるか判断し、最終番地でなければ、1Xレジスタと「Yレジスタに」を加えて同様の動作を繰り返す。最終番地であればくパワーオンリセット>のルーチンのはじめにリターンする。

REL割込みとは、レリーズ旬32が第2段目まで深押しされて、ブッシュスイッチ47が閉成された時に発生する割込みであり、全ての割込みを禁止したあと、<割光>、<レリーズ>、<色き上げ>のルーチンが連続的に行なわれる。

RELOFF割込みは、AF動作中にレリーズ 如32の半押しが解除された場合、つまりブッシ

- 12 -

合の<AFシングル>のルーチンのフローチャー トである。第1にRELOFF側込みを許可し、 次にクイマ割込みを禁止してく制距>のルーチン を実行する。タイマ割込みを禁止するのは、劇節 動作の際に割込みが発生して制距データにエラー が発生するのを防ぐためであり、したがって、く 測距>のルーチンを終了すれば、再び割込みが許 **可される。<測距>のルーチンは被写体までのど** ントのズレ量とズレ方向をAFセンサ28により 検出し、AFインタフェース回路22より取り込 むためのルーチンである。取り込んだデータから 被写体の状態が低コントラストかどうかを判定す る。もし、彼写体が低コントラストであると創題 データの信頼性は低いので調動作の確率が高くな る。したがって、このときはフォーカスレンズを 現在位置から至近、さらに無限へと助かしながら「 被写体が低コントラストでなくなる範囲を探す必 要がある。この助作を行なうのがくレンズスキャ ン>のルーチンである。 <レンズスキャン>のル ーチンにおいては、彼写体のコントラストが充分

向上したか、あるいはフォーカスレンズが無限選 倒の始部にあてつくとリターンするようになって おり、リターン後は再び<測距>のルーチンへ戻る。

被写体が低コントラストでなければ、現在のレンズ位置でピントが合っているか、つまり合魚状態であるかを判断し、合魚状態であれば合魚表示をしてレリーズ待ちになる。合魚でなければ、ズレ量をAP用モータの回転量に変換する<パルス計算>のルーチンを実行し、タイマ割込みを禁止して<レンズ駆動>のルーチンによってフォーカスレンズを推定合魚位置へ移動させ、再び<創足>のルーチンへ戻る。この動作は合魚状態が得られるまで繰り返される。

また、第 7 図は、 A F ルーチンとして、 A F コンティニュアスモード (連続 A F モード) を選択 した場合の < A F コンティニュアス > のルーチン のフローチャートである。 このルーチンの概要は < A F シングル > のルーチンと同じであるが、 A F コンティニュアスモードでは一度合像しても、

- 15 -

V値およびレンズの開放 P No. (A V o)、 扱小 F No. (A V a), 扱長シャッタ速度(T V a), 最 短シャッタ速度(T V o) 等をもとにしてプログ ラムされた最適絞り、最適シャッタ速度を猝出す

このあと、この称光が1回目かどうかを判断し、もし1回目ならレジスタNに0を格納してく表示>のルーチンへ適む。1回目でなければ、続いてUP如33,DOWN如34に応動するブッシュスイッチ44,45の状態を見に行く。ここでブッシュスイッチ44がオンしていればUP如33がオンであるのでレジスタNに1が加算される。一方、ブッシュスイッチ45がオンしていればDOWN如34がオンであるのでレジスタNより1が減算される。

統いて、このレジスクNの値により絞り値(AV値)を値正し、それに応じてシャッタ速度(TV値)にも値正を加える。ただし、その値値は、 前記の最小値FNo.(AVm)、開放FNo.(AVo) 、最長シャッタ速度(TVm)、最短シャッタ連 レリーズの割込みを許可するだけですぐに次の A F 助作を開始する。したがって連続的に被写体を 追尾し、合無時にレリーズ 如 3 2 の 第 2 段目が深 押しされているとレリーズ動作が行なわれるよう になっている。また、A F コンチィニュアスモー ドにおいては、被写体が低コントラストの場合の レンズスキャン動作は行なわれず、レリーズの 込みを禁止して合無表示をオフにし、すぐに再 節動作に移行する。

次に、創光ルーチンとして、『平均割光プログラムAE』を選択した場合について第8図の<創光1>のルーチンを用いて説明する。<創光1>のルーチンがコールされると、まず第1に、DX回路20よりフィルムの1SO感度がSV値としてメインCPU10内に取り込まれる。次に第1 湖光回路12および第2割光回路13よりそれぞれ被写体輝度BV」およびBV2を測光/露光制御回路11より取り込み、両者の平均をとって被写体の平均的BV値を計算する。続いて、<AV/TV計算>のルーチンにおいて前記SV値とB

- 16 -

度(TVo)を超えることはない。つまり、これは撮影者がUP 知 3 3 またはDOWN 知 3 4 を押すことにより、プログラムされたAV値やTV値を選正露出の範囲でシフトしていることになる。したがって、この際、UP 知 3 3 とDOWN 知 3 4 はプログラムシフト 釦として機能する。

続いてく表示>のルーチンにおいて、現在のAFモードと湖光モードをドットマトリクスでLCD1gにLCDドライバ18を通して表示する。また、UP知33とDOWN知34の機能をもLCD19に表示する。したがって、EPPROM27に記憶されたソフトウェア、つまり外部から入力されたソフトウェアによって表示の係成も変化する。

次に、副光ルーチンとして『可変中央銀点副光プログラムAE』を選択した場合について第9図の<副光2>のルーチンを用いて説明する。これは上述した<胡光1>のルーチンに対して、UP 如33とDOWN如3(が中央質点副光の初合を変化させるための切換え如として機能する。

プログラムの流れはく副光 1>のルーチンと同様に S V 館、 B V 1 館を統込んで、 1 回目ならレジスタ Mに 5 を格納する。 1 回目でなければ U P 卯 3 8 がオンであるか否かを判断し、オンであればレジスタ M に 1 を加算する。オンでなければ引き続いて D O W N 卯 3 4 の状態を判断し、同夘 3 4 がオンしているならばレジスタ M から 1 を被算する。ここでレジスタ M に格納される数値は 1 から 1 0 の範囲を超えることはない。

レジスタMが設定されれば、BV値の算出を行なう。つまり、画面中央部の輝度BV』と面面周辺部の輝度BV』をレジスクMの値で重み付けしてBV値を算出することで、可変中央重点測光を実現している。続いて<AV/TV計算>のルーチンで絞り値とシャッタ速度値を計算し、それをAFモード、測光モードの表示およびUP如33とDOWN如34の機能表示とともにLCD19に表示する。

次に制光ルーチンとして "平均削光紋り優先AE" を選択した場合を第10図の<訓光3>の

- 19 -

のである。第11図に示した周辺装置53は、コネクトケーブル61でカメラ本体30の装着部30aに装着可能であり、またその上面にはAFモード選択用のAFシングル釦54とAFコンティニュアス釦55、副光モード選択用の副光1釦56、創光2釦57、副光3釦58、OUT釦59、RESET釦60が配置されている。

第12図は、上記周辺装置53の電気回路図を示す。第12図においては、カメラ本体30の電気回路は第4図に示したものと同じであるため省略してある。サブCPU62とROM63はカメラ本体例に接続されると、カメラ本体30側のメスンCPU10とアドレスパス、データパスを共存化する。いま、コネクトケーブル61にてカメラ本体30と周辺装置53が接続されると、サブCPU62とROM63にはカメラ本体30例よりな変置圧Vccが供給されるとともに、抵抗65とコンデンサ72によりサブCPU62にパワーオンリセットがかかる。

ブッシュスイッチ 6 G. 6 7. 8 8. 5 9, 10.

ルーチンを用いて説明する。平均的BV値の算出までは、<創光1>のルーチンと同様であり、統いてEV値を計算した後、1回目であれば通常の<AV/TV計算>のルーチンにおいて適当な絞り値とシャッタ速度が設定される。2回目以降の場合は、UP如33とDOWN如34の状態に応じてAV値を最小FNo.(AVa)から関放FNo.(AVo)の範囲でシフト可能である。したがって、ここでのUP如33とDOWN如34は、AV値のシフト如として機能する。AV値が設定されれば、前に求めたEV値よりTV値を決定する。

AV値、TV値が決定すればく表示>のルーチンで、AFモード、創光モード、UP知るると
DOWN知る4の機能とともに表示する。

次に本発明の第2実施例について、第11図および第12図を用いて概要を説明する。第2実施例は、複数の付加機能を周辺装置側の大容量のROMに記憶しておき、撮影者が所望の機能を選択してカメラ本体側の記憶装置に転送可能としたも

- 20 -

71は周辺接置 53上のAFシングル如 54, APコンティニュアス如 55。 制光 1 如 56, 到光 2 如 57。 制光 3 如 58. OUT 如 59に応助して閉成するスイッチである。またプッシュスイッチ 64は、RESET 如 80に応助して閉成し、サブ CPU 62にリセットをかけるスイッチである。この第2実施例においては、サブ CPU 62 が周辺接近 53のROM 63の中から撮影でかかまりなした機能を実行するサブルーチンを抽出してカメラ本体30のE2PROM 27へ転送する方式なので、カメラ本体例の動作とは、第13図に示すように、くWRITE 割込み>ルーチンのみ買はように、くWRITE 割込み>ルーチンのみ買なる。

そこで、この第 2 実施例の動作について、第 1.3 図中の < W R 1 T B 割込 > を説明すると、割 込の発生は、サブ C P U 6 2 がメイン C P U 1 0 に対して割込信号 W 1 N T を "L" にすることで 行なわれる。割込みが発生すると全割込みを禁止した後、R / W 信号を"L" にして E^2 P R O M

2 7をWRITEモードにし、あとは割込み信号 WINTが "H" になるのを待つ。信号WINT が "H" になるのを検知したら、R/W信号を "H" に戻して<パワーオンリセット>のルーチ ンへ戻る。

OUT釦59のスイッチ71がオンになると、

- 23 -

を持ったRAMや、磁気配像数量を用いても効果は同様である。また、カメラ本体内部の記憶数度をすべてE² PROMによって書きかえ可能としても良い。

[発明の効果]

以上述べたように、本発明によれば、複数の機能の中から必要な機能だけを選択してカメラに記憶させるので、

- (1) 撮影の用途に応じて自由に機能を設定できる、
- (2) 所望の機能を省するカメラを 1 台のカメラで 実現できる。
- (3) 不必要な機能のために操作性が複雑になることがない、
- (4) 操作部材が少ないため信頼性が向上し、コストが低下する、

筍の優れた効果を有する。

4. 図面の簡単な説明

第1図は、本発明の基本構成を示した概念図、 第2図は、本発明の適用したカメラの制御システムのブロック図、 割込み信号WINTを"L"にしてメインCPU
10に対してWRITを割込みをかける。続いて、
レジスタIWに割光ルーチンを転送すべき番地を
たいジスタIZにAPルーチンを転送すべき番地を
格納する。次に、レジスタIXで示される番地の
内容をアキュムレータ(Acc)に読込み、助作を制
光ルーチンの最終番地まで行ない、続いてる動して、レジスタIYで示される番地のでおいてを動して、レジスタIYで示される番地のでない。 続いてる動に
とびスタIZで示される番地のおする。 全ででは
スタIZで示される番地で行ない。 をいてを登していている。 全ででは
スタIZで示される番地ではいる。 全では
スタIZで示される番地でがある。 この単位を
スタIZで示される番地でがある。 この単位を
に称ったら信号WINTを"H"にして「く。

以上の2つの実施例で説明したように、機影者は所留の機能を選択してカメラ本体例に配位させているが、その方法以外にも撮影者自身がソフトウェアそのものを作成して転送することによって、メーカが提示した以外の機能を持たせることも可能である。また、カメラ 側の 記位 数 図 として E² PROMを用いているが、バックアップ機能

- 24 -

第3図は、本発明の一裏施例を示す全自動力メ うの外観斜視図、

類4図は、上記第3図に示すカメラの主要部分 の電気回路図、

第5~10図は、上記第3図に示したカメラの 動作を辞明するためのフローチャート、

類11は、本発明の他の実施例を示す全自動力 メラの外観斜視図、

第12図は、上紀第11図中の周辺袋屋の主要 部の観気回路図、

第18図は、上記第11図に示したカメラの動作を提明するためのフローチャート、

第14図は、上記第12図に示した周辺装置のサプCPUの動作を説明するためのフローチャートである。

1 全自動カメラ

2 カメラ案子

3 … … … 制御手段

4 ……… 第1の記憶手段

5 … … … 入力手段

- 26 -

 6、36、53……四辺数型

 10……メインCPU(飼御手段)

 19……LCD(表示部材)

 27……節2記憶回路(E² PROM)

 (第1の記憶手段)

 28……スイッチ頭(手助操作部材)

 33……UP an(*)

 34……DOWN如(*)

 35……被品表示板(表示部材)

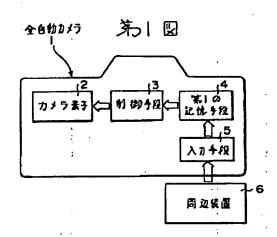
 62……サプCPU(転送手段)

 63……ROM(第2の記憶手段)

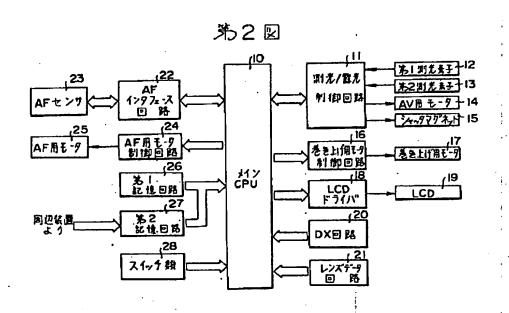
 特許出願人

 オリンパス光学工業株式会社

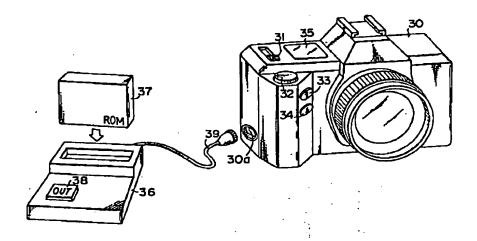
 代 迎 人



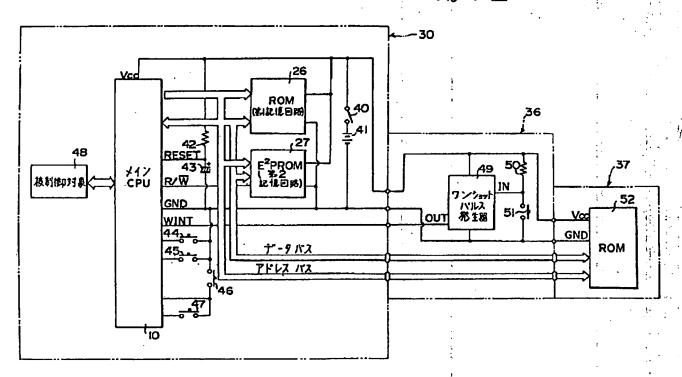
- 27 -

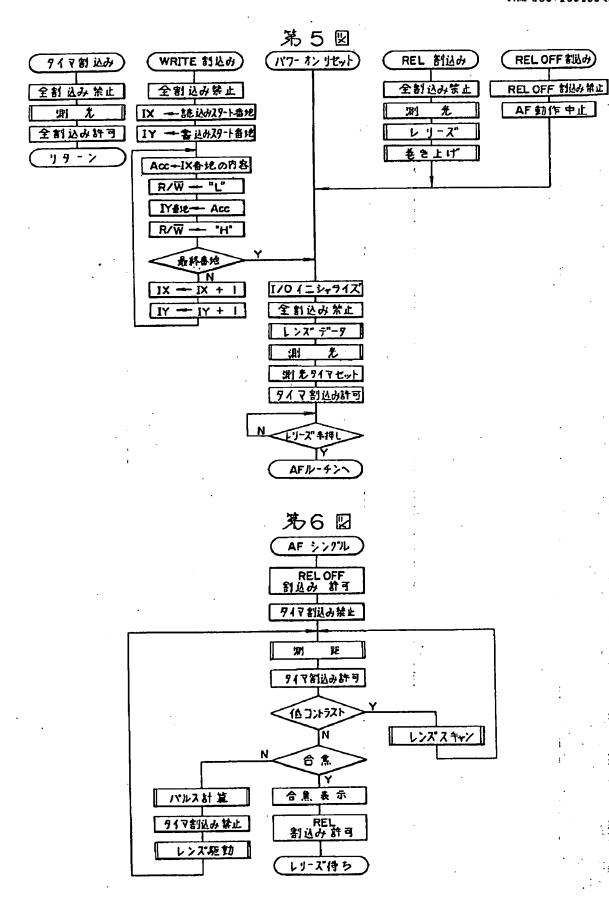


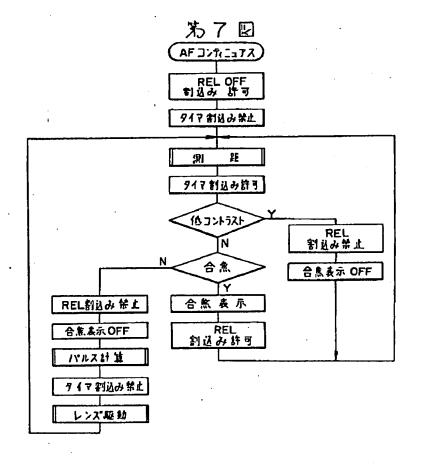
先3 ፟፟፟ □

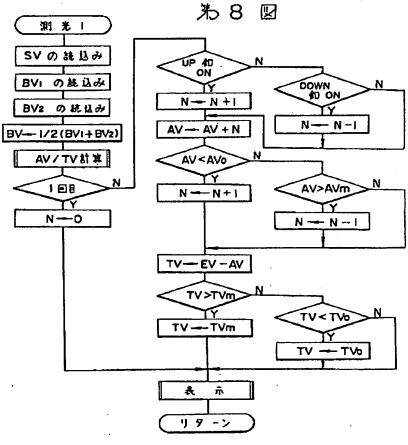


第4回

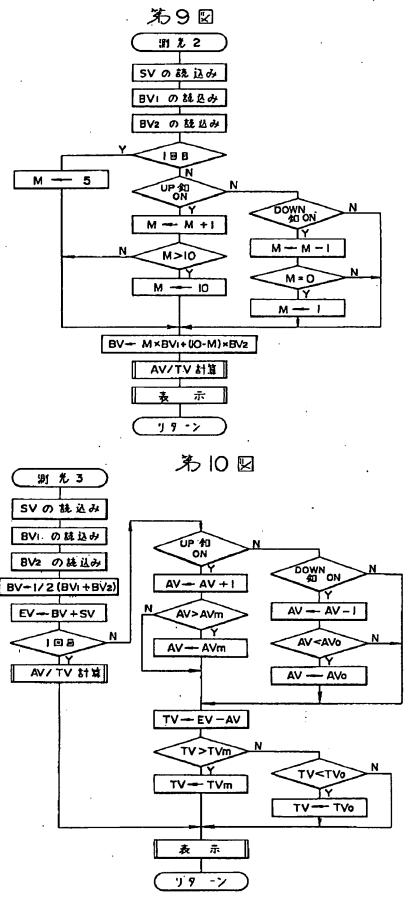








-217-



为11図

